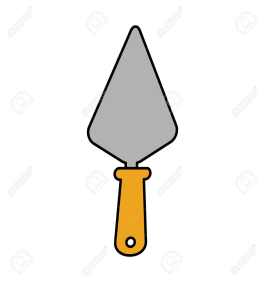
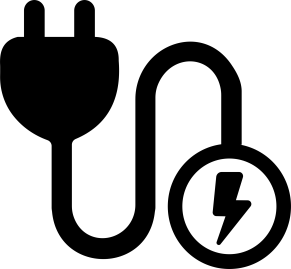
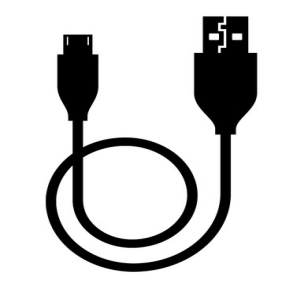
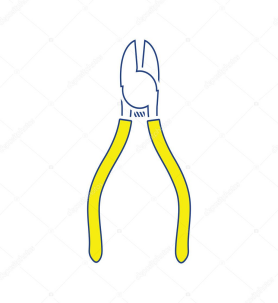
MANUAL DA IMPRESSORA 3D CLONER DH PLUS

Seja bem-vindo! Este manual foi desenvolvido para ajudar a utilização da impressora 3D Cloner DH Plus! Neste conteúdo você terá o conhecimento necessário para usar a impressora corretamente. É importante ler com atenção as informações e não pular a leitura, pois o conteúdo é cumulativo e imprescindível para a utilização correta do dispositivo.

ITENS QUE ACOMPANHAM



Alicate de corte Cabo USB Cabo de Alimentação Espátula Calibre



Acessório de limpeza do bico

SOFTWARES

O programa que vamos utilizar para criar os projetos para a impressora é o **MatterControl 2.0**. É possível criar um projeto do zero e conseguir exatidão nas dimensões e medidas.

O **MatterControl 2.0** é gratuito, código aberto e um software all-in-one. O pacote do produto deixa você projetar, cortar, organizar e administrar seus projetos 3D. Outros programas também acompanham a impressora (**Meshmixer**, **Netfabb** e **ClonerGen3D**), mas para o nosso objetivo o **MatterControl 2.0** está suficiente.

Com **MatterControl 2.0**, você pode projetar partes usando o Design Tools, ou visitando o Degins Apps para procurar projetos existentes. Você pode também postar seus designs usando uma variedade de configurações vantajosas para personalizar a geração de suporte, nivelamento de leito de software e controles integrados para extrusão dupla usando um poderoso processamento de 64 bits.

Quando você tem todas as variáveis de administração, você pode imprimir direto do **MatterControl 2.0**, não precisa de múltiplos programas, **MatterControl 2.0** faz tudo isso. No [site](https://www.matterhackers.com/store/l/mattercontrol/sk/MKZGTDW6) é possível encontrar todas as informações necessárias.

O projeto o **MatterControl 2.0** está disponível no [Github](https://github.com/MatterHackers/MatterControl) onde é possível fazer o download e conhecer toda a sua arquitetura, o software foi escrito na linguagem C#.

**COMO FAZER O PROJETO DA SIGLA DA UFS NO MATTER CONTROL 2.0**

**1º PASSO:** Abra o atalho disponível na área de trabalho.

**2º PASSO:**

**3º PASSO:**

**4º PASSO:**

**5º PASSO:**